

## ZADANIA DO ETAPU PRAKTYCZNEGO EGZAMINU CZELADNICZEGO W ZAWODZIE FRYZJER

- etap praktyczny egzaminu polega na samodzielnym wykonaniu zadań egzaminacyjnych w czasie co najmniej **120 minut**,
- kandydat wykonuje zadania pod nadzorem co najmniej dwóch członków zespołu egzaminacyjnego
- każde zadanie oceniane jest przez zespół egzaminacyjny (komisja)
- członkowie zespołu egzaminacyjnego dokonują oceny zadań, stosując kryteria zatwierdzone przez izbę rzemieślniczą
- **do wykonania zadań czeladniczych niezbędne są m. in.: na dziale damskim dwie główki treningowe (w tym jedna nakręcona na wałki), na dziale męskim jeden model (osoby w wieku po ukończeniu 15 roku życia)**
- kandydat wykonuje zadania na egzaminie własnymi narzędziami i przy pomocy własnych materiałów pomocniczych
- na egzamin należy mieć ze sobą dokument tożsamości (dowód osobisty lub legitymację szkolną)

<i>Nr</i>	<i>Do wykonania 2 zadania obowiązkowe:</i>	<i>Czas wykonania</i>	<i>UWAGI</i>
<b>I</b>	Wykonanie strzyżenia damskiego w linii zgodnej z nowoczesnymi trendami mody fryzjerskiej (włosy w modnej tonacji kolorystycznej) oraz modelowanie fryzury przy pomocy suszarki oraz szczotek	<b>50 min</b>	
<b>II</b>	Wykonanie strzyżenia fryzury klasycznej męskiej (włosy na karku wycieniowane bez użycia maszynki) oraz uczesanie fryzury klasycznej	<b>50 min</b>	<i>Należy uwzględnić długość włosów modelu niezbędną do wykonania zadania</i>
<i>Nr</i>	<i>Do wykonania 1 zadanie z niżej wymienionych:</i>	<i>Czas wykonania</i>	<i>UWAGI</i>
1	Nakręcenie trwałej ondulacji stosując dwie wybrane techniki nawijania; nawinąć po 10 wałków wg wybranych technik.	<b>20 min</b>	<i>Wybór jednego zadania do wykonania dokonywany jest w dniu przystąpienia do etapu praktycznego egzaminu czeladniczego w trybie losowania</i>
2	Wyciskanie fal na mokro na całej głowie.	<b>30 min</b>	
3	Nakręcenie pierścieni: 2 rzędy płaskich oraz 2 rzędy spiralnych.	<b>20 min</b>	
4	Uczesanie fryzury wieczorowej o modnej linii	<b>25 min</b>	

**Łączny czas wykonywania zadań na egzaminie to 120-130 minut w zależności od wylosowanego zadania**